



VOORBEREIDEN LEERKRACHT

- Zet alle materialen klaar
- Teken op een vel papier een weg en plak of prik deze op de muur in een ruimte waar het een beetje donker is.

Materiaal

Zaklampen
 Tekenpapier
 A5 stevig papier
 Potloden, stiften of krijt
 Scharen
 Plakband
 Satéprikkers
 Papieren bekertjes om de satéprikkers in te prikken

Thema: Spelen met schaduw en licht

Donker en licht vormen de basis van film. Door de leerlingen te laten spelen met schaduw en licht, ontstaan er als vanzelf verhalen op de muur. De verwondering en het zelf doen is een manier waarop eigen verhalen tot leven komen.

Vaardigheden: kijken, maken, spelen, verhalen vertellen, ontdekken

Schaduw rijden

Spelen met donker en licht, schaduw en projectie

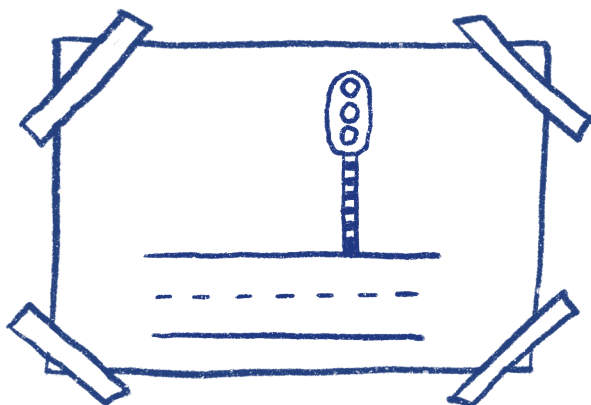
Maken

De leerlingen tekenen een auto op het stevige A5 papier en knippen hem uit. Ze plakken deze met plakband op een satéprikker en prikken hem door de bodem van een omgekeerd papieren bekertje. Zo kan de auto blijven staan.

Ontdekken

Dit onderdeel doen leerlingen in kleine groepjes. Kies een aparte ruimte of een hoekje in het lokaal waar het een beetje donkerder gemaakt kan worden. Het schaduwspel werkt het best op een witte muur.

De auto's staan op de grond voor de muur. Door de lamp op hun auto te richten, zien de leerlingen de schaduw op de muur. Wat gebeurt er als ze de lamp dichtbij houden? En wat als ze hem juist ver weg houden? En als ze de lamp opzij bewegen...hey? Dan rijdt het schaduwautootje over de muur! Waar gaat hij naartoe? Het is verrassend voor leerlingen om te ontdekken dat hun schaduwauto's kunnen bewegen terwijl de door hen gemaakte papieren auto's stil blijven staan op de grond. Dit schaduwspel nodigt uit tot experimenteren en ontdekken.



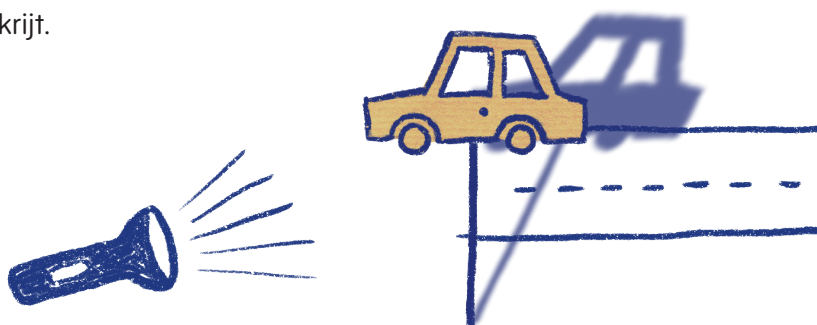
- 1 Teken op een vel papier een weg en plak of prik deze op de muur.



- 2 Teken op het stevige A5 papier de vorm van een auto en knip deze uit. Wil je de raampjes in de schaduwauto kunnen zien? Knip of prik deze dan ook uit. Plak de auto met plakband vast op een satéprikker. Prik deze door de bodem van een omgekeerd papieren bekertje zodat de prikker blijft staan.



- 3 Je kunt de auto voordat je hem op de prikker plakt, mooi maken met stift, potlood of krijt.



- 4 Zet de auto op de grond voor de muur. Als je met de zaklamp op de auto schijnt, kun je de schaduwauto laten rijden door de lamp te bewegen van links naar rechts of van onder naar boven. Zorg ervoor dat je op de auto blijft schijnen. Oeh la la! Lukt het om je autootje over de weg te laten rijden?

